

5 สก๊อบแนวหน้า



**'สื่อออนไลน์' ประโยชน์มี
'ผลข้างเคียง' ก็มากกว่าที่คิด**



'สื่อออนไลน์' ประโยชน์มี 'ผลข้างเคียง' ก็มากกว่าที่คิด



“Scamming (การหลอกลวง)”, “Cyber Bullying (การรังแกกันบนโลกออนไลน์)”, Online Gambling (การพนันออนไลน์)”, “Game Addict (ติดเกม)”, “Pornography (สื่อลามกอนาจาร)” เหล่านี้เป็นคำที่คุ้นชินสำหรับผู้คนในยุคปัจจุบันที่มีชีวิตคาบเกี่ยวระหว่างโลกจริงกับโลกออนไลน์ สื่อใหม่ที่เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตกับเครื่องมือ เช่น คอมพิวเตอร์ แท็บเล็ต โทรศัพท์มือถือสื่อสารโทรคมนาคม เพิ่มความรวดเร็วในการติดต่อสื่อสาร ความกว้างของการค้นหาข้อมูลความรู้ แต่ก็นำผลข้างเคียงที่น่าเป็นห่วงตามมาด้วยเช่นกัน โดยเฉพาะกับเด็กและเยาวชน

ช่วงปลายเดือนก.ย. 2563 ที่ผ่านมา มูลนิธิสาธารณสุขแห่งชาติ และสมาคมและวิฑูยและสื่อเพื่อเด็กและเยาวชน จัดเวทีนโยบายสาธารณะ “ประกาศเจตนารมณ์ความร่วมมือเพื่อการปกป้องเด็กและเยาวชนจากภัยออนไลน์” ที่สำนักงานคณะกรรมการกฤษฎีกากระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (กสทช.) โดย สรีดา ตันตะอริพานิช ตัวแทนจากมูลนิธิอินเทอร์เน็ตร่วมพัฒนา เปิดเผยผลสำรวจสถานการณ์เด็กกับภัยออนไลน์ ประจำปี 2563

ผลสำรวจดังกล่าวทำร่วมกับศูนย์ประสานงานส่งเสริมการปกป้องคุ้มครองเด็กและเยาวชนในการใช้สื่อออนไลน์ (COPAT) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) เก็บข้อมูลระหว่างเดือน พ.ค.-ก.ค. 2563 จากกลุ่มตัวอย่างนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา อายุ 12-18 ปี จำนวน 14,945 คน พบว่า “แม่เด็กและเยาวชนกลุ่มตัวอย่างร้อยละ 89 เชื่อว่าในโลกออนไลน์มีภัยอันตรายหรือความเสี่ยงต่าง ๆ แต่ถึงกระนั้น กลุ่มตัวอย่างร้อยละ 61 ก็เชื่อว่าหากเผชิญภัยอันตรายจะสามารถแก้ไขปัญหาได้ด้วยตนเอง” ซึ่งในประเด็นนี้ถือว่าเป็นห่วง

แนวหน้า

Naew Na
Circulation: 900,000
Ad Rate: 1,250

Section: First Section/ความเห็น

วันที่: อาทิตย์ 4 ตุลาคม 2563

ปีที่: 41

ฉบับที่: 14404

Col.Inch: 105.62 Ad Value: 132,025

หน้า: 1(ซ้าย), 5

PRValue (x3): 396,075

คลิป: สีสี่

หัวข้อข่าว: สกู๊ปแนวหน้า: 'สื่อออนไลน์'ประโยชน์มี'ผลข้างเคียง'ก็มากกว่าที่คิด

ผลสำรวจยังพบว่า เนื้อหาที่เป็นอันตรายที่เด็ก และเยาวชนเข้าถึงมากที่สุด 4 อันดับแรก คือ ความรุนแรง ร้อยละ 49 การพนัน ร้อยละ 22 สื่อลามกอนาจาร ร้อยละ 20 และสารเสพติด ร้อยละ 16 ขณะที่การเล่นเกมออนไลน์ ส่วนใหญ่เล่นอยู่ที่ 3-10 ชั่วโมงต่อวัน ร้อยละ 30 รองลงมา เล่น 1-2 ชั่วโมงต่อวัน ร้อยละ 26 ส่วนผลข้างเคียง พบว่า ทำกิจกรรมอื่นๆ ลดลง ร้อยละ 43 ผลการเรียนแย่ง ร้อยละ 20 และความสัมพันธ์ในครอบครัวแย่ง ร้อยละ 13 ขณะที่ การใช้อินเทอร์เน็ต มีจำนวนใกล้เคียงกันคือร้อยละ 26 ระหว่างกลุ่มที่ใช้วันที่ 3-5 ชม./วัน กับ 6-8 ชม./วัน

ขณะที่ **พญ.ดุษฎี จิงศิริกุลวิทย์ ผู้อำนวยการสถาบันสุขภาพจิตเด็กและวัยรุ่นราชนครินทร์** กล่าวว่า มี 3 สถานที่ที่คนเราไม่อยากเข้าไปหากหลีกเลี่ยงได้ **1.โรงพยาบาล** สถานที่ดูแลสุขภาพกาย-สุขภาพจิต **2.โรงพยาบาล** สถานที่ดูแลปัญหาสังคม และ **3.โรงเรียน** เป็นกลไกในการดูแลปัญหาเศรษฐกิจ **“ทั้ง 3 โรงเรียนโยงกับผลกระทบจากภัยที่เกี่ยวข้องกับสื่อออนไลน์”** และหากไม่มีการป้องกันผลข้างเคียงจากการใช้สื่อออนไลน์ เด็กและเยาวชนย่อมเสี่ยงที่ต้องเข้าไปสู่สถานที่ทั้ง 3 ในที่สุด

ทั้งนี้ **“องค์การอนามัยโลก (WHO) ไม่แนะนำให้เด็กอายุต่ำกว่า 2 ปี รับสื่อผ่านหน้าจอใด ๆ ทั้งสิ้น”** โดยมีข้อ

ค้นพบว่า **“หากเด็กปฐมวัยอยู่กับหน้าจอมาก ๆ จะมีปัญหาพูดช้าและทักษะสังคม ซึ่งไม่ใช่สมาธิสั้นแต่เป็นสติสั้น”** ไม่สามารถจดจ่อกับสิ่งต่าง ๆ ได้ **“พ่อแม่ผู้ปกครองบางท่านอาจเห็นว่าถึงเด็กพูดช้าก็ไม่น่าจะเป็นอะไร”** ยิ่งถ้าบุตรหลานเป็นชายก็อาจคิดไปว่าเป็นเรื่องปกติที่ผู้ชายจะพูดน้อยหรือเปล่า แต่เรื่องนี้น่ากังวลกว่าที่คิด

“การพูดช้าส่งผลต่อระดับสติปัญญา พัฒนาการช่วงปฐมวัยที่สะท้อนว่าโตขึ้นเด็กจะ IQ (ค่าระดับสติปัญญา) ดีไหมหรือกล่อมเนือมัดเล็กกับการใช้ภาษา เพราะฉะนั้นการใช้สื่อสังคมออนไลน์เยอะ ๆ ก็จะทำให้เด็กมีปัญหาพัฒนาการทางภาษา แล้วถ้าใช้เกิน 3 ชั่วโมงต่อวัน ในเด็ก 3 คน จะมี 2 คน ที่มีอาการสมาธิสั้น คืออาการซนเกินไป ใจลอย รอคอยไม่ได้ เคยเห็นเด็กร้องหงุดหงิด อยากจะให้ได้อะไรตามใจตัวเอง นั่นคืออาการที่เราเรียกว่าสมาธิสั้น” ผอ.สถาบันสุขภาพจิตเด็กและวัยรุ่นราชนครินทร์ อธิบาย

คำถามต่อมา **“ในเมื่อสื่อออนไลน์เป็นของไม่ดีสำหรับเด็กแล้วทำไมถึงยังเห็นเด็กเล็กใช้?”** คำตอบนั้นไม่ต้องคิดให้ยาก **“ก็เพราะผู้ใหญ่ใช้เวลาแต่ละวันหมดไปมากกับสื่อออนไลน์ให้เด็กเห็น”** อนึ่ง การที่เด็กปฐมวัยหรือเด็กเล็กมีปัญหาพูดช้าหรือไม่สนใจสิ่งรอบข้าง ทำให้

แยกแยะได้ยากว่ามีอาการออทิสติก (Autistic) หรือไม่ **“สื่อออนไลน์ทำให้เด็กเล็กมีอาการออทิสติกเทียม”** หลายกรณีจิตแพทย์แนะนำให้พ่อแม่ปิดสื่อออนไลน์ พบว่าผ่านไป 6 เดือน เด็กมีอาการดีขึ้น เพราะเด็กไม่ได้เป็นโรคจริงๆ แต่สื่อออนไลน์ทำให้เด็กมีอาการคล้ายว่าเป็น

จากเด็กเล็กหรือปฐมวัย เมื่อเข้าสู่วัยเรียน สิ่งที่พบคือ **“สมาธิสั้นเทียม”** เด็กที่ใช้สื่อออนไลน์ถี่ๆ บ่อยครั้งจะพบ

ว่ามีอาการอยู่บ้าง ไม่ได้เพิ่มขึ้น 1-2 เท่า **“ขนาดเด็กสมาธิสั้นจริงก็ยังมีข้อจำกัดในการรักษา เพราะจิตแพทย์เด็กในประเทศไทยมีเพียง 200 กว่าคนเท่านั้น ยิ่งเพิ่มเด็กสมาธิสั้นเทียมเข้าไปอีกยิ่งลดโอกาสที่ผู้ป่วยตัวจริงจะได้รับการรักษา”** แล้วสารพัดปัญหา ก็จะมาเกิดพร้อมๆ กันเมื่อเข้าสู่วัยรุ่น

“ในเด็กที่มีปัญหาเครียด-เศร้า-สั้น จะโตมาเป็นวัยรุ่นที่เสพ-เซ็กซ์-ซ่า เสพก็สารเสพติดทั้งหลาย เหล้า บุหรี่ ในปัจจุบันรวมถึงพฤติกรรมเสพติดเกมด้วย การพนันก็เป็นพฤติกรรมเสพติด ถ้าเป็นผู้ใหญ่ก็จะเป็นเรื่อง

เสพติดการช้อปปิ้ง เรามีโรคที่เรียกว่ากลุ่มพฤติกรรมเสพติด อันนั้นคือกลุ่มเสพ-เซ็กซ์-ซ่า เสพ พฤติกรรมทางเพศ พฤติกรรมก้าวร้าวรุนแรง มาจากเครียด-เศร้า-สั้น เครียดซึมเศร้าจนฆ่าตัวตาย แล้วก็ปัญหาสมาธิสั้น ของเหล่านี้เป็นของที่ตามมาจากสมาธิสั้น” พญ.ดุษฎี ระบุ

พญ.ดุษฎียังยกตัวอย่างโฆษณา **“จน-เครียด-กินเหล้า”** มาอธิบายผลกระทบ **“ผู้ใหญ่เครียด ไปดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์...เด็กเครียดไปหาเกมและสื่อออนไลน์”** เกมและสื่อออนไลน์ถูกวางไว้ในฐานะยาคลายเครียดแต่ก็มีผลข้างเคียงจากการใช้ ซึ่งเคยมีผลการศึกษาพบเด็กที่ใช้สื่อ

แนวหน้า

Naew Na
Circulation: 900,000
Ad Rate: 1,250

Section: First Section/ความเห็น

วันที่: อาทิตย์ 4 ตุลาคม 2563

ปีที่: 41

ฉบับที่: 14404

หน้า: 1(ซ้าย), 5

Col.Inch: 105.62 Ad Value: 132,025

PRValue (x3): 396,075

คลิป: สีสี่

หัวข้อข่าว: สกู๊ปแนวหน้า: 'สื่อออนไลน์' ประโยชน์มี 'ผลข้างเคียง' ก็มากกว่าที่คิด

ออนไลน์ไปนานๆ จะมีอาการซึมเศร้าได้ ซึ่งจิตแพทย์เป็น
เพียงคนที่อยู่ปลายทางรอทำการรักษา

อย่างไรก็ตาม สื่อออนไลน์ก็ยังเป็นเครื่องมือที่มี
ประโยชน์ เช่นเดียวกับมีดที่มีความคมแต่ก็เป็นเครื่อง
มือเครื่องใช้ในชีวิตประจำวัน และผู้ใหญ่คงไม่ยื่นมีดให้
เด็กโดยไม่สอนว่ามีดนั้นขนาดมือได้ จึงเป็นหน้าที่ของสังคมไทย
ที่จะต้องแนะนำเด็กและเยาวชนว่าจะใช้เครื่องมือให้เกิด
ประโยชน์และไม่ทำให้ตนเองบาดเจ็บได้อย่างไร!!!

SCOOP@NAEWNA.COM



ประกาศการสรรหากรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (กรรมการ กสทช.)

ด้วยสำนักงานเลขาธิการวุฒิสภา ขอเชิญชวนบุคคลผู้มีคุณสมบัติและไม่มีลักษณะต้องห้ามที่ประสงค์จะสมัครเข้ารับการสรรหาเป็นบุคคลผู้สมควรได้รับการแต่งตั้งเป็น “กรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ” (กรรมการ กสทช.) ตามพระราชบัญญัติองค์การจัดสรรคลื่นความถี่และกำกับการประกอบกิจการวิทยุกระจายเสียง วิทยุโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม พ.ศ. 2553 และที่แก้ไขเพิ่มเติม จำนวน 7 ด้าน โดยสามารถยื่นใบสมัครด้วยตนเอง ได้ตั้งแต่วันที่ 14 - 28 ตุลาคม 2563 ในเวลาราชการ โดยไม่เว้นวันหยุดราชการ ณ สำนักงานเลขาธิการวุฒิสภา เลขที่ 499 อาคารสุขประพฤติ บริเวณท้องโถง ชั้น 1 ถนนประชาชื่น เขตบางซื่อ กทม.

โดยสามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติม
พร้อมทั้งดาวน์โหลดใบสมัครได้ที่ www.senate.go.th
หรือสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่
โทร. 0 2831 9338-9 (ในวันและเวลาราชการ)



ประกาศการสรรหากรรมการกิจการกระจายเสียง
กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ
(กรรมการ กสทช.)

ด้วยสำนักงานเลขาธิการวุฒิสภา ขอเชิญชวนบุคคลผู้มีคุณสมบัติและไม่มีลักษณะต้องห้ามที่ประสงค์จะสมัครเข้ารับการสรรหาเป็นบุคคลผู้สมควรได้รับการแต่งตั้งเป็น “กรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ” (กรรมการ กสทช.) ตามพระราชบัญญัติองค์กรจัดสรรคลื่นความถี่และกำกับการประกอบกิจการวิทยุกระจายเสียง วิทยุโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม พ.ศ. 2553 และที่แก้ไขเพิ่มเติม จำนวน 7 ด้าน โดยสามารถยื่นใบสมัครด้วยตนเอง ได้ตั้งแต่วันที่ 14 - 28 ตุลาคม 2563 ในเวลาราชการ โดยไม่เว้นวันหยุดราชการ ณ สำนักงานเลขาธิการวุฒิสภา เลขที่ 499 อาคารสุขประพฤติ บริเวณท้องโถง ชั้น 1 ถนนประชาชื่น เขตบางซื่อ กทม.

โดยสามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติม
พร้อมทั้งดาวน์โหลดใบสมัครได้ที่ www.senate.go.th
หรือสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่
โทร. 0 2831 9338-9 (ในวันและเวลาราชการ)